

Регламент турнира
«BetBoom Streamers Battle Season 3»

Наименование вида спорта: компьютерный спорт. Спортивной дисциплина «боевая арена» (вид программы: Dota 2)

Москва, 2023

1. Общие сведения

1.1. Игроки, участвующие в турнире, обязуются соблюдать все пункты и положения настоящего Регламента.

1.2. Даты проведения турнира 13-18 июня 2023г.

1.3. Спонсором турнира является букмекерская контора BetBoom (Общество с ограниченной ответственностью Фирма «Стом», ОГРН 1027739014291, ИНН 7705005321, адрес места нахождения: 353733, Краснодарский край, Каневской р-н, ст-ца Каневская, ул Ленина, д. 136, ком. 5/1).

1.4. Организатором турнира является Общество с ограниченной ответственностью «Профессиональная спортивная лига единоборств и компьютерного спорта» (ОГРН 1177746383946, ИНН 7722396227, адрес места нахождения: 109316, г.Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Нижегородский, ул. Талалихина, д. 41, стр. 9).

Организатор вправе делегировать право проведения турнира иным лицам, передавать другим лицам отдельные права или обязанности организатора.

1.5. Техническое обеспечение турнира организовано студией NarodCast.

1.6. Турнир проводится в два этапа: групповая стадия и плей офф.

1.7. В турнире принимают участие следующие команды: Nix Team; Stray Team; NS Team; ubicanooooov Team; Travoman Team; GoodWIN Team.

1.8. Составы команд можно найти по [ссылке](#).

1.9. Расписание и таблицу результатов можно найти по [ссылке](#)

1.10. Регламент вступает в силу с момента его утверждения.

2. Организатор турнира, его права и обязанности

2.1. Права на организацию и проведение турнира принадлежат организатору.

2.2. Организатор турнира не несет ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.3. Права организатора турнира:

- утверждать Регламент и иные нормативные документы турнира, регулирующие условия и порядок организации и проведения турнира, определяющие права и обязанности участников турнира;
- толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных нормативных документов турнира, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных нормативных документов турнира любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных нормативных документов турнира;
- освещать турнир посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий и платформ, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки турнира;
- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения турнира (Символика Турнира);

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения турнира на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства РФ.

3. Участники турнира, их права и обязанности

3.1. Участники турнира должны знать и исполнять положения Регламента и иных нормативных документов турнира.

3.2. Участники и их официальные представители, предоставившие организатору турнира любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

3.3. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организатором турнира. В частности, вся информация, переданная организатору или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организатора.

3.4. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организатором турнира, в том числе, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

3.5. Участники турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к другим участникам турнира, организатору зрителю, представителям прессы. Участникам запрещается провоцировать окружающих к агрессии, переходить на личности, устраивать конфликтные ситуации.

Использование общего чата во время игр для насмешек или каких-либо сообщений полностью разрешено и не будет наказуемо до тех пор, пока все игроки соблюдают правила платформы Twitch, общаясь в игровом чате, и не переходят границы. Каждая ситуация будет рассмотрена администрацией при необходимости. Разрешено использование функции «Tip» во время игры в любой её момент.

3.6. Участники турнира обязаны соблюдать принципы спортивной этики и честной игры.

3.7. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках турнира.

3.8. Участникам, задействованным в проведении турнира, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 04.12.2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

3.9. Участникам турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин турнира, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

4. Формат Турнира

4.1 Общая информация

Групповая стадия

В групповой стадии все команды будут играть в одной группе из 6 команд. Все матчи будут сыграны в формате Vo1 по принципу каждый с каждым. Всего будет сыграно 15 матчей в группе.

Тай-брейк

В случае ничьей между командами за выход в плей-офф, будут применены следующие правила переигровок:

- команды будут распределены следующим образом, например, в группе были следующие результаты: команда А 2-0, Б 2-1, В 2-0.

Рейтинг группы будет таким (потому что команды А и В не проиграли ни одной карты):

1. А 2-0
2. В 2-0
3. Б 2-1

В случае если всё ещё требуются переигровки:

Между двумя командами будет сыграна переигровка в формате Bo1.

В случае ничьи между тремя и более командами, будет сыгран round robin в формате Bo1, переигровки будут играть до тех пор пока не будут выявлены обе команды, которые пройдут в верхнюю сетку.

Плей-офф

Все матчи стадии плей-офф проходят в формате Bo3.

Топ4 из группы будут играть сетке на выбывание после первого поражения. Сетку которая будет использоваться можно найти [тут](#).

Настройки лобби

Турнир пройдет в режиме Captains draft на сервере Stockholm.

Сервер может быть изменен при согласии обеих команд.

Сторона и порядок пика будет определяться с помощью внутриигровой системы подкидывания монетки. В матчах Bo3 команда, которая выигрывает в подкидывание монетки, имеет приоритет в первом матче. Та же которая проиграет будет иметь приоритет во втором матче, а в третьем, решающем матче, будет снова подкидываться монетка.

Задержка Dota TV - 15 минут

4.2 Заявка

Команда считается принятой на турнир, если её состав считается сбалансированным остальными участниками турнира.

Капитаны команд получают состав каждой команды и в командном чате с организатором подтверждают его сбалансированность. После этого претензии к балансу не принимаются.

Расписание матчей составляется с учётом возможностей и пожеланий каждой из команд. Капитаны команд получают расписание и в командном чате с организатором подтверждают, что оно их устраивает. После этого, несоблюдение или попытки пересмотреть расписание без объективных причин могут привести к штрафным санкциям вплоть до засчитывания поражения.

4.3. Предматчевый регламент

Матч будет создан организатором за 20 минут до начала первой игры. Представитель каждой команды должен связаться с организатором за 15 минут до предполагаемого начала игры (капитан команды или менеджер).

Команда считается готовой к матчу если:

- команда находится в лобби в полном составе как минимум за 5 минут до начала матча
- вся команда находится в дискорде BetBoom Streamers Battle
- капитан команды установил и выбрал правильный тег команды в лобби
- Капитан команды сделал выбор во всплывающем окне после подкидывания монетки

Штрафы:

- опоздание началу матча: команда получает 30 штрафных секунд
- опоздание на 5 минут: команда получает 70 штрафных секунд

- опоздание на 15 минут: команда получает 110 штрафных секунд
- опоздание на 20 минут: команда получает поражение на 1 карте
- опоздание на 40 минут (60 минут для матчей Bo3): команда получает поражение во всей серии

4.4. Паузы и дисконнекты

Паузы в игре разрешены только в случаях каких-либо технических неполадок. После того как команда поставила паузу, она обязана написать причину в игровой чат (для всех).

Отжимать паузу разрешается только после того, как обе команды будут готовы и сообщат об этом в игровом чате.

Общая продолжительность пауз в игре 10 минут за игру для каждой команды. По истечении 10 минут, команды обязаны продолжить матч

В случае рестарта игра должна быть перезапущена с такими же настройками, как и в первой игре.

Игроки должны выбрать тех же героев, стартовые предметы и те же линии. Смена линий разрешается после того, как герои и крипы встретятся на линиях. Более подробную информацию предоставит организатор при производстве рехоста.

Если команда столкнулась с какими-либо проблемами технического или игрового характера по ходу матча, она должна связаться с организатором.

4.5. Замены

По ходу всего турнира каждая команда имеет право на замену одного из игроков в двух матчах и не более.

Каждая замена должна быть обсуждена с организатором. В случае форс-мажорных ситуаций данное правило может быть изменено по решению организатора.

В случае если игрок не сможет явиться на матч, команда должна связаться с организатором как можно раньше для того, чтобы согласовать замену (она должна быть в пределах мвр игрока, который не сможет присутствовать (допустимо что замена может иметь на 500 мвр больше, нижней планки мвр нет), замена должна быть предоставлена не позднее 25 минут после начала матча, если этот срок нарушен, команда получает поражение как описано в пункте 4.3 Регламента. Поиск замены является ответственностью команды. Организатор может оказать помощь в этом процессе, но не дает никаких гарантий.

4.6. Прямые трансляции

Все игроки, которые будут проводить прямую трансляцию турнира, обязаны иметь задержку минимум в 3,5 минуты или же 210 секунд. Нарушение данного правила может привести к штрафным санкциям.

Команды не могут отказаться от трансляции своих матчей официальными трансляциями, а также не могут выбрать, каким образом будет транслироваться матч. Трансляция может быть запрещена только организатором.

Только выбранные стримеры, продюсеры и организаторы будут допущены на места для зрителей.

5. Призовой фонд

Призовой фонд турнира составляет 1.000.000 рублей и будет распределен следующим образом:

1 место – 500 000 рублей

2 место – 250 000 рублей

3-4 место – 125 000 рублей

Организатор обеспечивает выплату денежных призов победителям и призерам турнира - физическим лицам и/или юридическим лицам, являющимся налоговыми резидентами РФ либо напрямую, либо через лицо, указанное участниками команды в качестве уполномоченного принимать призовое вознаграждение для дальнейшей его выплаты участнику Команды.

Выплата денежных призов в пользу юридического лица возможна только при условии наличия заключенного в письменной форме соглашения между юридическим лицом и спортсменом (спортсменами) соответствующей команды- победителя (призера) и/или при наличии иного документа, подтверждающего волеизъявление спортсмена (спортсменов) о выплате призовых средств в пользу юридического лица, а также при условии предоставления копии такого соглашения (и/или иного документа) организатору.

Организаторы, исполняя обязанности налогового агента по налогу на доходы физических лиц при выплате призовых денежных средств удерживают из суммы призовых денежных средств сумму налога на доходы физических лиц по ставке, установленной действующим законодательством РФ, и уплачивают ее в соответствующий бюджет в РФ.

Сумма призового фонда будет распределена между 5 игроками каждой команды и будет выплачена в течение 14 дней после окончания турнира.

6. Заключительные положения

6.1. Дополнительные обязанности Участников

Участвуя в турнире, каждый участник признает, что решения Организаторов Турнира будут окончательными и обязательными для исполнения по всем вопросам, связанным с данным турниром, даже если эти решения противоречат настоящему Регламенту.

Также участники ПРИЗНАЮТ, ЧТО ДАВАТЬ И БРАТЬ ВЗЯТКИ НЕЗАКОННО. ОРГАНИЗАТОР ТУРНИРА ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ДИСКВАЛИФИЦИРОВАТЬ ПО СВОЕМУ СОБСТВЕННОМУ УСМОТРЕНИЮ ЛЮБОГО УЧАСТНИКА, ПРИЧАСТНОГО К КАКИМ-ЛИБО НЕЗАКОННЫМ ДЕЙСТВИЯМ.

6.2. Коллизионная политика

Под сговором понимается любое соглашение между двумя или более игроками, направленное на то, чтобы поставить в невыгодное положение других игроков в турнире. Сговор между игроками строго запрещен. Любые игроки, определенные организатором турнира на любом этапе как участники сговора, будут удалены с турнира и будут вынуждены вернуть любые компенсации и призы, которые они получили.

Примеры сговора включают:

- намеренный проигрыш матча по любой причине.
- игра от имени конкурента, в том числе с использованием дополнительной учетной записи.
- любая форма договорных матчей.
- соглашение на разделение призовых денег.

6.3. Нечестная игра

Участникам категорически запрещено просматривать трансляции своих игр во время продолжающегося матча. Это правило вступает в силу с того момента, когда лобби начинает загружаться в игру, включает любые паузы в разгар игрового процесса и действует до официального окончания игры и отображения экрана окончания игры.

- в случае нарушения данного правила у команды будет забран иммунитет на невозможность бана выбранных ими героев на время всей серии.
- запрещено использование любых вспомогательных программ, которые дают преимущество над другими игроками (например overwolf).
- игрокам запрещено общаться с любыми посторонними людьми помимо своей команды во время матча.
- организатор будет иметь полную свободу действий и последнее слово в отношении того, что считается мошенничеством.

- в крайних случаях и по усмотрению организатора, мошенничество может привести к немедленной дисквалификации команды с турнир или даже к отстранению от участия в будущих турнирах.
- макроскрипты категорически запрещены (включая любой конфигурационный файл Dota 2, стороннюю программу или скрипт, который позволяет вводить несколько нажатий клавиш в игровой клиент одним нажатием клавиши или вообще без участия человека).

Организатор

ООО «Профессиональная спортивная лига единоборств и компьютерного спорта»

Генеральный директор _____ Утка А.А.

05.06.2023г.

